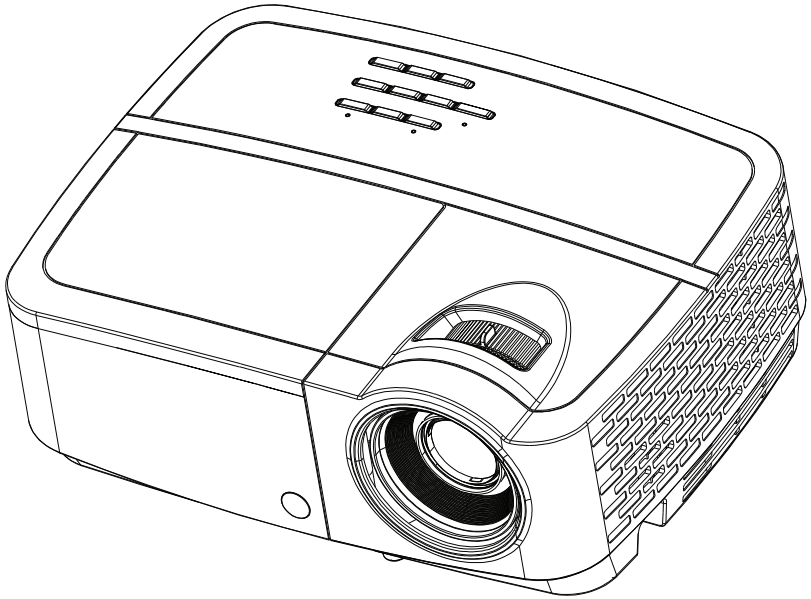
Guia do Usuário

IN112a, IN114a, IN114STa, IN116a
IN112aT, IN114aT, IN118HDa, IN118HDSTa



PICTURE BY DLP™ A TEXAS INSTRUMENTS TECHNOLOGY

InFocus
The New Way to Collaborate

PX839-A000-02
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03
Modelos Regulatórios: IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa

Declaração de conformidade

Fabricante: InFocus Corporation, 13190 SW 68th Parkway, Suite 200, Portland, Oregon 97223-8368 USA

Declaramos, sob nossa exclusiva responsabilidade, que este projetor está em conformidade com as seguintes diretrizes e normas:

Diretiva de ErP 2009/125/EC

Diretiva de EMC 2004/108/EC

EMC: EN 55022, EN 55024, EN 61000-3-2, EN 61000-3-3

Diretiva de Baixa Tensão 2006/95/EC

Segurança: IEC 60950-1:2005 (2.ª edição) + A1: 2009 e EN 60950-1:2006 + A11:2009 + A1:2010 + A12:2011

Marcas comerciais

Apple, Macintosh, e PowerBook são marcas comerciais, registradas ou não, da Apple Computer, Inc. IBM é uma marca comercial, registrada ou não, da International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint, e Windows são marcas comerciais, registradas ou não, da Microsoft Corporation. Adobe e Acrobat são marcas comerciais, registradas ou não, da Adobe Systems Incorporated. DLP®, DLP Link e o logotipo DLP são marcas comerciais da Texas Instruments, e BrilliantColor™ é uma marca comercial da Texas Instruments. InFocus, InFocus, e INFOCUS (estilizado) são marcas comerciais, registradas ou não, da InFocus Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

NOTA: Este produto está equipamento elétrico e eletrônico coberto sob o Desperdício da União Européia de Equipamento Elétrico e Eletrônico ("WEEE") Diretiva (2002/96/EC). A Diretiva WEEE exige que equipamento coberto seja coletado e administrado separadamente dos dejetos domésticos comuns em todos os estados do membro da EU. Siga a diretiva de sua autoridade ambiental local ou peça a loja onde você comprou o produto para opções de coleta ou reciclagem.

Aviso da FCC

Este equipamento está em conformidade com a parte 15 das Regras FCC. A operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este aparelho não pode causar interferência perigosa, e (2) este equipamento deve aceitar qualquer inferência recebida, incluindo interferência que pode causar operação indesejada.

Nota: Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital Classe B, de acordo com a Parte 15 das Normas da FCC. Tais limites foram estabelecidos para assegurar uma proteção razoável contra interferências prejudiciais numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá causar interferência prejudicial às radiocomunicações. No entanto, não há garantia de que a interferência não ocorrerá numa instalação específica. Se o equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado quando o equipamento for ligado ou desligado, o usuário deverá tomar uma ou mais das seguintes medidas para tentar corrigir a interferência:

-- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.

--Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.

--Conectar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está conectado.

--Consultar o revendedor ou um técnico experiente de rádio/televisão para obter ajuda.

Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela InFocus Corporation podem anular a autoridade do usuário de operar o equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital Classe B está em conformidade com a norma canadense ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Aprovações de agência

cMETus

Podem se aplicar outras aprovações de países específicos. Veja a etiqueta de certificação do produto.

Este documento se aplica ao modelo regulatório IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa

Valores nominais de entrada: 100-240Vac, 2,6A, 50-60Hz

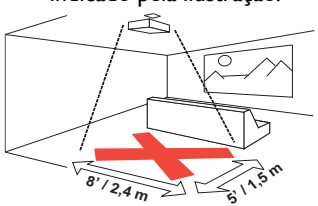
A InFocus reserva-se o direito de alterar as ofertas de produtos e as especificações a qualquer momento, sem aviso.

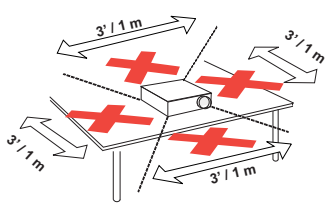
Sumário

Introdução	4
Posicionamento do projetor	6
Conexão a uma origem de computador	8
Conexão VGA	8
Conectando à energia	8
Conexões de computador opcionais	8
Exibição de uma imagem	9
Ajuste da imagem	10
Conexão a um dispositivo de vídeo	11
Conexões de dispositivo de vídeo	11
Conexão HDMI	11
Conexão de vídeo composto	11
Conexão VGA	11
Conexão de vídeo componente	11
Conexão S-video	11
Áudio	11
Desligamento do projetor	12
Solução de problemas de instalação	12
Uso do controle remoto	20
Uso do áudio	21
Uso dos botões do teclado	22
Otimização das imagens de computador	23
Recursos de apresentação	23
Otimização das imagens de vídeo	24
Personalização do projetor	24
Uso dos menus	25
Menu Básico	26
Menu avançadas	27
Manutenção	31
Limpeza das lentes	31
Uso da trava de segurança	31
Troca da lâmpada de projeção	32

Considerações de operação importantes para segurança

- Consulte este guia para os procedimentos corretos para ligar e desligar.
- Siga todos os alertas e avisos neste manual e no projetor.
- Coloque o projetor na posição horizontal, não mais de 15 graus fora do eixo.
- Coloque o projetor a pelo menos 4' (1,2m) de saídas de aquecimento ou refrigeração.
- Não bloqueie as aberturas de ventilação. Coloque o projetor numa área bem-ventilada e sem obstrução para as entradas e saídas de ventilação. Não coloque o projetor sobre uma toalha de mesa ou outro revestimento macio porque as aberturas de ventilação podem ser obstruídas.
- Não coloque o projetor na luz do sol direta, locais úmidos, sujos ou empoeirados onde o projetor possa entrar em contato com fumaça ou vapor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não olhe diretamente para a lente enquanto o projetor estiver sendo usado.
- Não deixe o projetor cair.
- Não derrube líquidos no projetor. Líquido derramado pode danificar o projetor.
- Use o cabo de alimentação fornecido. Conecte o cabo de alimentação em um receptáculo com terminal aterrado de segurança protetora. Recomenda-se o uso de uma proteção contra surto elétrico.
- Não sobrecarregue as tomadas elétricas.
- Ao desconectar o cabo de alimentação, segure o plugue, não o cabo.
- Lave as mãos após lidar nos cabos fornecidos com este produto.
- O controle remoto do projetor usa baterias. Certifique-se de que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente. Descarte as baterias usadas de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos.
- Use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio.
- Quando o projetor for montado no teto, use proteção visual para evitar ferimentos nos olhos antes de abrir a porta da lâmpada.
- Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço. Reparar seu próprio projetor pode ser perigoso para você e anulará a garantia.
- Use apenas peças de reposição especificadas pela InFocus. Substituições não autorizadas podem resultar em fogo, choque elétrico, ou ferimento, e podem anular a garantia
- Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor. O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor.
- Hg – A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.
- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta à medida que a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você vir a mensagem "Substituir Lâmpada".
- No evento improvável de quebra da lâmpada, partículas podem sair pelas aberturas de ventilação do projetor. Por favor, mantenha as pessoas, alimentos e bebidas pelo menos a 3' (1 m) de distância de todas as aberturas do projetor. Para aplicações de teto, mantenha pessoas, alimentos e bebidas longe da área de "mantenha-se afastado" sob e ao redor do projetor, como indicado pela ilustração.





Siga estas instruções para garantir a qualidade da imagem e a durabilidade da lâmpada durante a vida útil do projetor. Não seguir estas instruções pode afetar a garantia. Para os detalhes completos da garantia, consulte o folheto de garantia.

Introdução

Seu novo projetor digital é simples de conectar, fácil de usar e manter. Trata-se de um projetor versátil que é flexível o suficiente para apresentações de negócios e para assistir a vídeos em casa também. IN112a/IN112aT tem resolução nativa SVGA 800 x 600, IN114a/IN114aT/IN114STa tem resolução nativa XGA 1024 x 768, IN116a tem resolução nativa WXGA 1280 x 800, e IN118HDa/IN118HDSTa tem resolução nativa 1080p 1920 x 1080. É compatível com uma ampla variedade de computadores e dispositivos de vídeo.

Especificações do produto

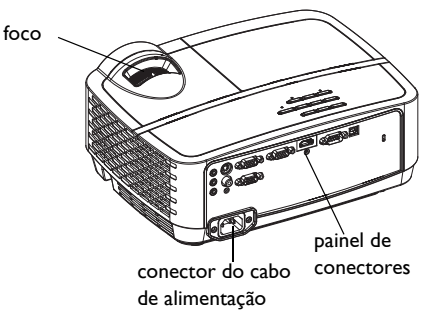
Para ler as especificações mais recentes de seu projetor multimídia, certifique-se de visitar nosso website **www.infocus.com** porque as especificações estão sujeitas a alteração.

Acessórios

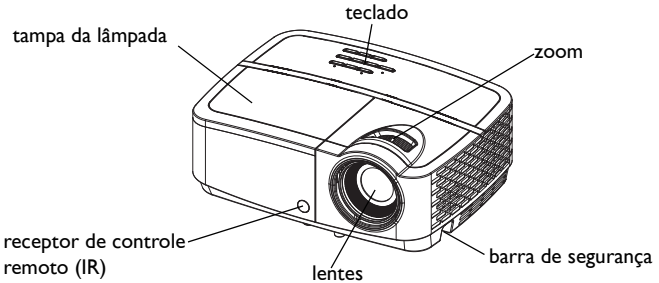
Os acessórios padrão que vêm com o projetor estão listados no Guia de Início Rápido incluído. Acessórios opcionais podem ser encontrados em nosso website em **www.infocus.com/support** ou em sua loja ou revendedor.

Registro on-line

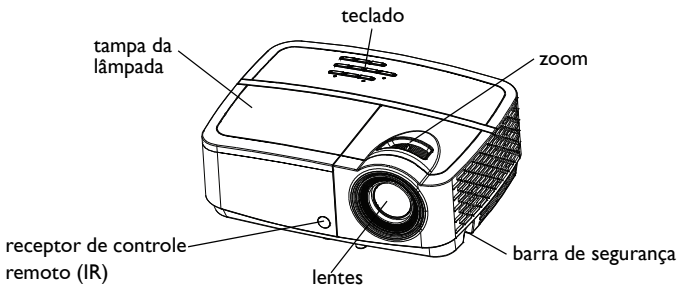
Registre o projetor em nosso website em **www.infocus.com/register** para ativar a garantia e receber atualizações do produto, anúncios, e incentivos de registro.



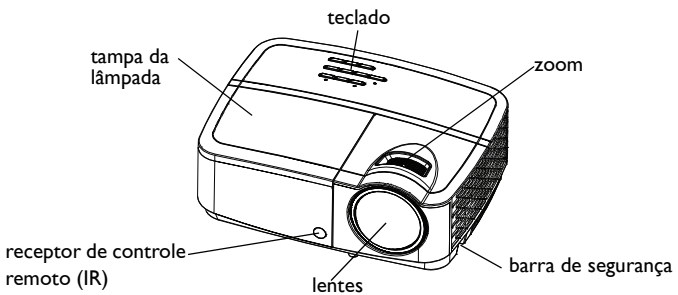
IN112a/IN114a/IN116a/IN112aT/IN114aT/IN114STa



IN118HDa



IN118HDSTa



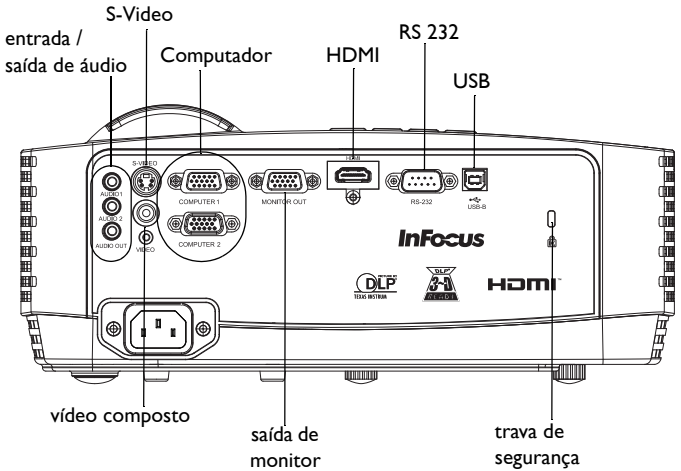
Painel de conectores

O projetor oferece opções de conexão de computador e vídeo, incluindo:

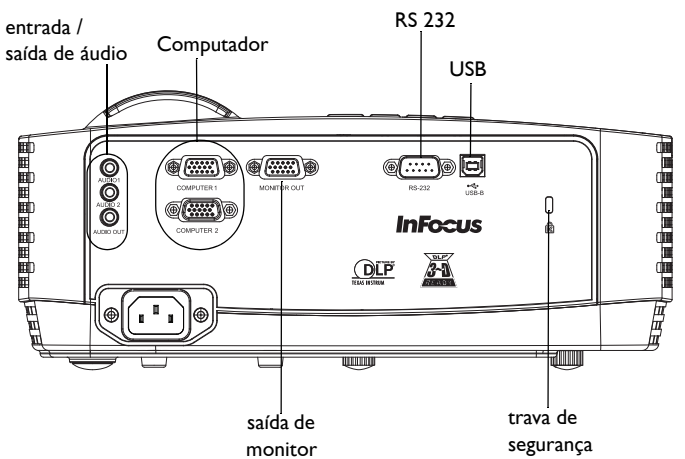
- Computador VGA (2)
- Vídeo composto (depende do modelo)
- HDMI (depende do modelo)
- S-video (depende do modelo)
- Conector USB B para atualizações de firmware do projetor, controle do mouse e modo Protetor de Tela.
- Saída de monitor, para passagem VGA para um monitor externo.
- Entrada de áudio para vídeo e computador
- Saída de áudio para auto falantes externos.
- Controle serial RS-232. Os códigos de controle de comando estão no website de suporte em **www.infocus.com/support**.

NOTA: IN112aT/IN114aT não tem S-vídeo, vídeo composto ou conectores HDMI.

IN112a/IN114a/IN116a/IN114STa/IN118HDa/IN118HDSTa



IN112aT/IN114aT

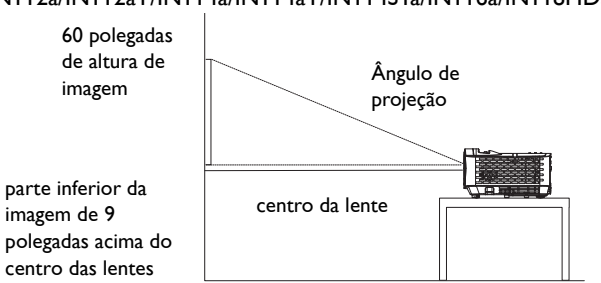


Posicionamento do projetor

Para determinar onde posicionar o projetor, considere o tamanho e a forma da tela, o local das tomadas elétricas, e a distância entre o projetor e o resto do equipamento. Veja abaixo algumas diretrizes gerais:

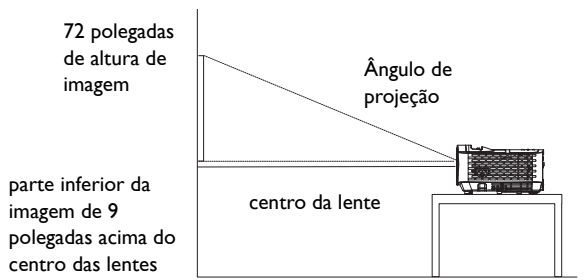
- Posicione o projetor numa superfície plana perpendicular à tela. IN112a/IN112aT e IN114a/IN114aT deve estar a pelo menos 45,3" (1,2 m) da tela de projeção, IN116a deve estar a pelo menos 55,4" (1,4 m) da tela de projeção, IN114STa deve estar a pelo menos 15" (0,4 m) da tela de projeção, IN118HDa deve estar a pelo menos 37,5" (1,0 m) da tela de projeção, IN118HDSTa deve estar a pelo menos 30,6" (0,78 m) da tela de projeção.
- Se estiver instalando o projetor no teto, recomendamos veementemente que você use um kit de montagem de teto InFocus aprovado para ajuste apropriado, ventilação e instalação. Consulte o guia de instalação que vem com o Kit de Montagem no teto InFocus (p/n PRJ-MNT-UNIV) para mais informações. A garantia não cobre nenhum dano causado pelo uso de kits de montagem de teto não aprovados ou pela instalação em um local impróprio. Para inverter a imagem verticalmente, consulte "Ceiling mount" (Montagem no teto) em página 28. Recomendamos o uso de um suporte de teto autorizado pela InFocus.
- Posicione o projetor à distância desejada da tela. A distância entre a lente do projetor e a tela, e o formato de vídeo determinam o tamanho da imagem projetada.

IN112a/IN112aT/IN114a/IN114aT/IN114STa/IN116a/IN118HDa


60 polegadas de altura de imagem
Ângulo de projeção
parte inferior da imagem de 9 polegadas acima do centro das lentes
centro da lente

Modelo	Distância Mínima até a Tela	Fator Aditivo (Offset)	Compensação para 60in. Imagem
IN112a	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN112aT	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114a	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114aT	45,3" / 1,2m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN114STa	15" / 0,4m	15%+-5%	9" / 22,9cm
IN116a	55,4" / 1,4m	13%+-5%	7,8" / 19,8cm
IN118HDa	37,5" / 1,0m	17%+-5%	5" / 12,7cm

IN118HDSTa


72 polegadas de altura de imagem
Ângulo de projeção
parte inferior da imagem de 9 polegadas acima do centro das lentes
centro da lente

Modelo	Distância Mínima até a Tela	Fator Aditivo (Offset)	Compensação para 182,88cm. Imagem
IN118HDSTa	30,6" / 0,78m	12%+-5%	6"/15,2 cm

Tabela 1: Tamanho da tela do IN112a/IN112aT (SVGA)/IN114a/IN114aT(XGA)
Taxa de projeção = 1,9 a 2,2

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (pol./m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (pol./m)	Distância máxima (pol./m)
40"/1,0m	32"/0,8m	62"/1,6m	69"/1,7m
60"/1,5m	48"/1,2m	94"/2,4m	103"/2,6m
80"/2,0m	64"/1,6m	125"/3,2m	137"/3,5m
100"/2,5m	80"/2,0m	156"/4,0m	172"/4,4m
150"/3,8m	120"/3,0m	234"/5,9m	257"/6,5m

Tabela 2: Tamanho da tela do IN114STa (XGA)
Taxa de projeção = 0,61

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (pol./m)	Distância para a tela (pol./m)
40"/1,0m	32"/0,8m	20"/0,5m
60"/1,5m	48"/1,2m	30"/0,8m
80"/2,0m	64"/1,6m	40"/1,0m
100"/2,5m	80"/2,0m	50"/1,3m
150"/3,8m	120"/3,0m	75"/1,9m

Tabela 3: Tamanho da tela do IN116a (WXGA)
Taxa de projeção = 1,5 a 1,8

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (pol./m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (pol./m)	Distância máxima (pol./m)
45"/1,1m	38"/1,0m	55,4"/1,4m	69,3"/1,8m
60"/1,5m	51"/1,3m	74,5"/1,9m	92,9"/2,4m
80"/2,0m	68"/1,7m	100,0"/2,5m	124,4"/3,2m
100"/2,5m	85"/2,2m	125,5"/3,2m	155,8"/4,0m
150"/3,8m	128"/3,2m	189,2"/4,8m	234,6"/6,0m

Tabela 4: Tamanho da tela do IN118HDa (1080p)
Taxa de projeção = 1,5 a 1,8

Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (pol./m)	Distância até a tela	
		Distância mínima (pol./m)	Distância máxima (pol./m)
40"/1,0m	35"/0,9m	52,3"/1,3m	62,7"/1,6m
60"/1,5m	52"/1,3m	78,4"/2,0m	94,1"/2,4m
80"/2,0m	70"/1,8m	104,6"/2,7m	125,5"/3,2m
100"/2,5m	87"/2,2m	130,7"/3,3m	156,9"/4,0m
150"/3,8m	131"/3,3m	196,1"/5,0m	235,4"/6,0m

Tabela 5: Tamanho da tela do IN118HDSTa (1080p)
Taxa de projeção = 0,52

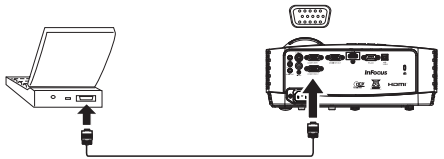
Tamanho diagonal da tela (pol./m)	Tamanho da largura da imagem projetada (pol./m)	Distância para a tela (pol./m)
72"/1,8m	62"/1,6m	31"/0,8m
80"/2,0m	70"/1,8m	34"/0,9m
95"/2,4m	83"/2,1m	41"/1,0m
100"/2,5m	87"/2,2m	43"/1,1m

Conexão a uma origem de computador

Conexão VGA

Conecte uma extremidade do cabo de computador fornecido ao conector do **Computador 1/Computador 2** no projetor e a outra ao conector VGA em seu computador. Se você estiver usando um computador de mesa, você precisará desconectar o cabo do monitor da porta de vídeo do computador primeiro.

conecte o cabo VGA

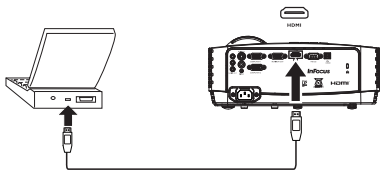


Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector HDMI.

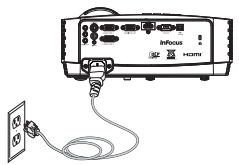
conectar HDMI



Conectando à energia

Ligue o cabo de alimentação preto ao conector **Energia** na parte de trás do projetor e a uma tomada elétrica. Se o recurso do Modo econ. energia estiver desligado, o LED de Energia do Painel Indicador de Status (página 12) pisca em azul. Se o recurso do Modo econ. energia estiver ligado, o LED de Energia está fixo em azul. Como padrão, este recurso está desligado. Você pode alterar a configuração, consulte página 29**. NOTA**: Use sempre o cabo de alimentação fornecido com o projetor.

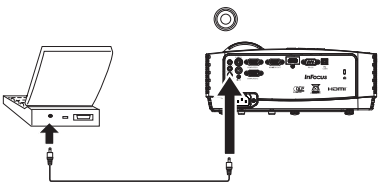
conecte à energia



Conexões de computador opcionais

Para ter som no projetor, ligue o cabo de áudio (cabo opcional, não incluída) ao computador e ao conector de **Áudio 1/Áudio 2** no projetor. Você também pode precisar de um adaptador.

conectar cabo de áudio



Se estiver usando um computador de mesa e desejar ver a imagem na tela do computador e na tela de projeção, ligue o cabo do computador de mesa ao Computador 1 e o cabo do monitor de mesa ao conector do **Saída de Monitor** no projetor.

Exibição de uma imagem

Pressione o botão **Power**.

O LED de Energia acende em azul, e os ventiladores começam a funcionar. Quando a lâmpada acende, a tela inicial aparece. Pode demorar até um minuto para que a imagem atinja brilho máximo. Nota: Quando o recurso, Arranque com Energia AC, o projetor liga automaticamente quando a energia é conectada. Isto permite controlar os projetores instalados no teto com um interruptor de parede.

Sem tela de abertura? Obtenha ajuda na página 13.

Ligue o computador ou a origem de vídeo.

A imagem deve aparecer na tela de projeção. Caso contrário, pressione o botão **Source** no teclado ou no controle remoto do projetor.

Se você estiver usando um cabo VGA para ligar seu computador ao projetor:

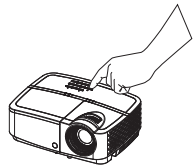
Se estiver usando um laptop, certifique-se de que sua porta de vídeo esteja ativa.

Muito laptops não ligam automaticamente sua porta de vídeo externa quando o projetor é conectado. Geralmente, uma combinação de teclas, como FN + F8 ou CRT/LCD, liga e desliga a exibição externa. Localize uma tecla de função chamada CRT/LCD ou com o símbolo de monitor. Pressione FN e a tecla de função identificada simultaneamente.

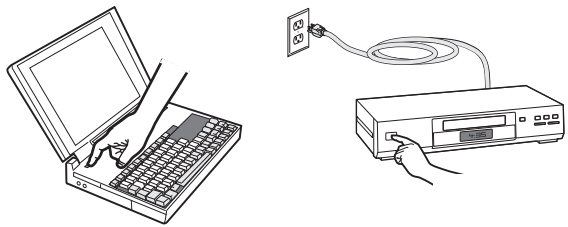
Consulte a documentação do seu laptop para obter mais informações sobre a combinação de teclas do seu laptop.

Sem imagem no laptop? Tente pressionar o botão **Auto Image** no controle remoto. Obtenha ajuda na página 13.

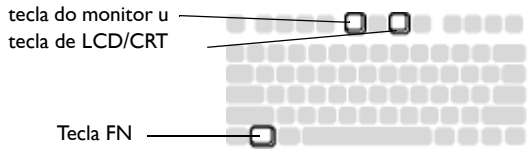
pressione o botão Power



ligue o computador ou o dispositivo de vídeo



ative a porta externa do laptop



Ajuste da imagem

Se necessário, ajuste a altura do projetor girando o botão de elevação para estender o pé.

Se necessário, gire o pé de nivelamento localizado na parte traseira do projetor.

Evite colocar as mãos perto da saída de ar quente na frente do projetor.

Posicione o projetor à distância desejada da tela e perpendicular a esta.

Consulte a página 6 para a tabela de tamanhos de tela e distâncias.

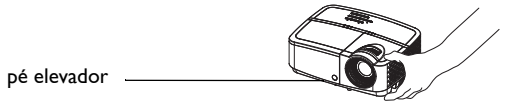
Ajuste o zoom ou foco.

Se a imagem não estiver retangular, primeiro certifique-se de que o projetor esteja perpendicular à tela. Se a imagem for maior ou menor na borda superior ou inferior da tela, pressione o botão superior de **Keystone** ▲ para reduzir a parte superior da imagem, e pressione o botão inferior de **Keystone** ▼ para reduzir a parte inferior.

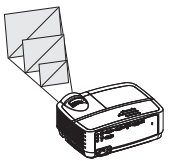
Se o lado esquerdo ou direito da tela for maior ou menor que o outro, é possível girar o projetor para a esquerda ou direita alguns graus para tornar a imagem perpendicular.

Ajuste o Contraste ou Brilho no Menu Básico. Consulte a página 26 para ajuda com estes ajustes no menu.

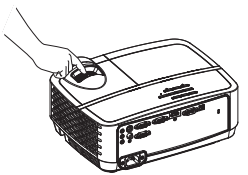
ajuste a altura



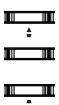
ajuste a distância

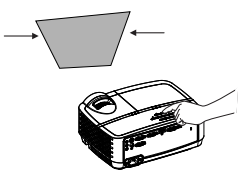


ajuste o zoom ou foco



ajustar a distorção trapezoidal





ajuste o Menu Básico

Conexão a um dispositivo de vídeo

É possível conectar dispositivos de vídeo, como videocassetes, reprodutores de DVD, filmadoras, câmeras digitais, consoles de videogame, receptores de HDTV, e sintonizadores de TV ao projetor. É possível conectar o áudio diretamente ao projetor para ter som nos alto-falantes embutidos, ou não usar o sistema de áudio do projetor e conectar o áudio diretamente da origem a um aparelho de som ou sistema de home theater.

É possível conectar o projetor à maioria dos dispositivos de vídeo que pode dar saída de vídeo. Não é possível conectar diretamente o cabo coaxial que entre em sua casa de uma empresa de cabo ou satélite, o sinal deve passar por um sintonizador primeiro. Exemplos de sintonizadores são decodificadores de TV a cabo digital, videocassetes, gravadores de vídeo digital, e decodificadores de TV via satélite. Basicamente, qualquer dispositivo que mude os canais é considerado um sintonizador.

Antes de conectar o projetor, você deve escolher a proporção de imagem que deseja usar. A configuração Proporção do projetor é acessada através do botão Resize (Redimensionar) no controle remoto, ou através do Menu Básico do projetor. Consulte página 26 para obter mais informações.

Conexões de dispositivo de vídeo

Nenhum cabo de vídeo é fornecido com o projetor. É possível pedir cabos da InFocus ou providenciar seus próprios.

Conexão HDMI

HDMI é uma interface padrão, descomprimida e completamente digital de áudio/vídeo. HDMI fornece uma interface entre fontes, tais como decodificadores, aparelhos de DVD, e receptores e seu projetor. Ligue um cabo HDMI no conector video-out no dispositivo de vídeo e no conector HDMI no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector HDMI.

Conexão de vídeo composto

Ligue o conector amarelo do cabo de vídeo composto ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector amarelo ao conector **Video** no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector composto.

Conexão VGA

Se seu dispositivo de vídeo tem uma saída VGA de 15 pinos, ligue uma extremidade do cabo de computador incluído a um conector VGA na origem de vídeo. Este conector pode estar identificado como "To Monitor" (Ao monitor) na fonte de vídeo. Ligue ou o cabo de computador ao conector **Computador 1** ou **Computador 2** no projetor.

Conexão de vídeo componente

Se seu dispositivo de vídeo HD tem conectores componentes, um adaptador componente para VGA pode ser usado. Ligue o cabo componente ao dispositivo de vídeo. Ligue a outra extremidade do cabo componente ao adaptador e ligue o adaptador ao conector **Computador 1** ou **Computador 2**.

Conexão S-video

Ligue o conector do cabo S-video ao conector de saída de vídeo do dispositivo de vídeo. Ligue o outro conector ao conector **S-Video** no projetor.

NOTA: O IN112aT/IN114aT não tem um conector S-video.

Áudio

Para áudio, conecte um cabo estéreo 3,5mm ao conector de **Áudio 1/Áudio 2** no projetor e à sua fonte. Se sua fonte usar conectores de áudio RCA, um cabo em Y ou adaptador pode ser usado. (Nota: Uma conexão de áudio separada não é necessária para entradas de fonte HDMI.)

Desligamento do projetor

Tempo desl. autom.

O projetor também tem um recurso Tempo desl. autom. que apaga automaticamente o projetor depois que nenhuma fonte ativa for detectada e nenhuma interação do usuário com o projetor for feita por 30 minutos. Como padrão, este recurso está desligado. É possível alterar o tempo; consulte página 30.

Desligar o projetor

Para desligar o projetor, pressione o botão **Power** no controle remoto ou no teclado. A lâmpada apaga e o LED de Energia pisca em azul por 30 segundos enquanto os ventiladores continuam funcionando para esfriar a lâmpada. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado quando a lâmpada resfriou, o LED acende em azul e o ventilador para. Se o recurso do Modo econ. energia está desligado quando a lâmpada resfriou, o LED pisca em azul e o ventilador para. Desconecte o cabo de alimentação para desligar completamente o projetor.

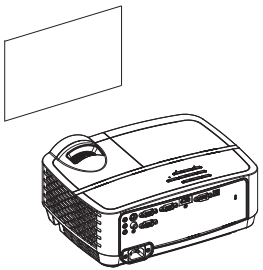
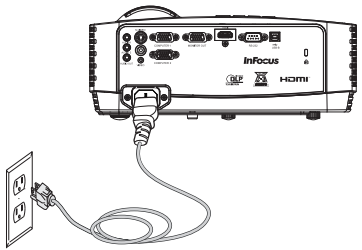
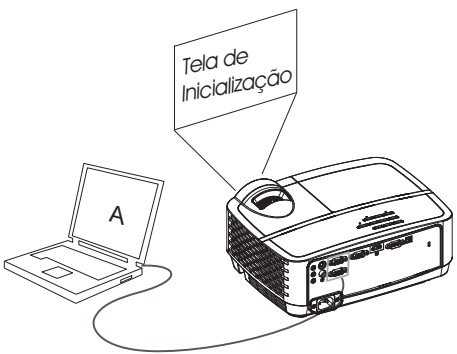
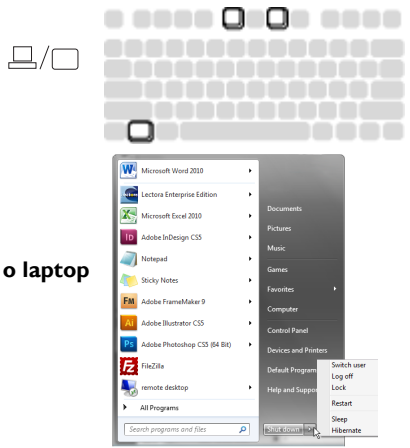
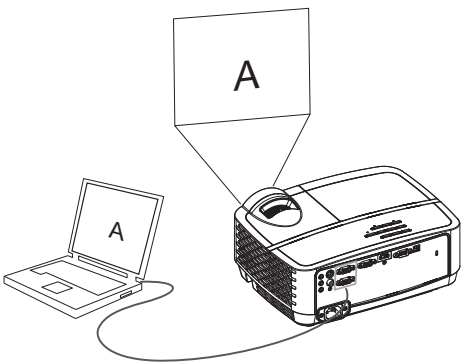
Solução de problemas de instalação

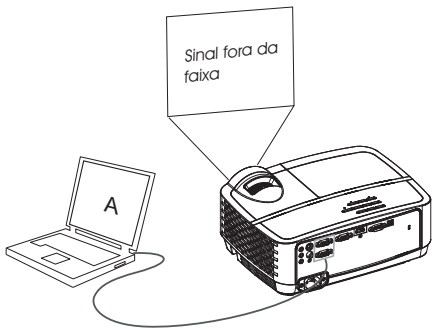
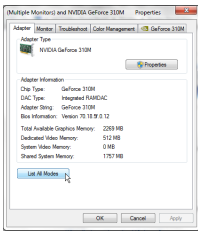
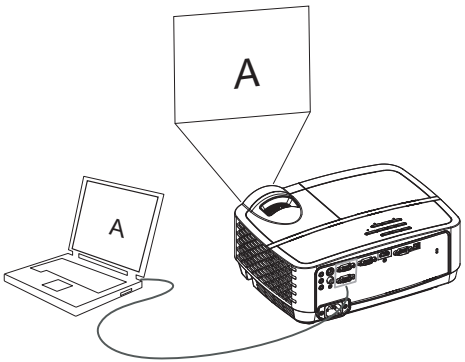
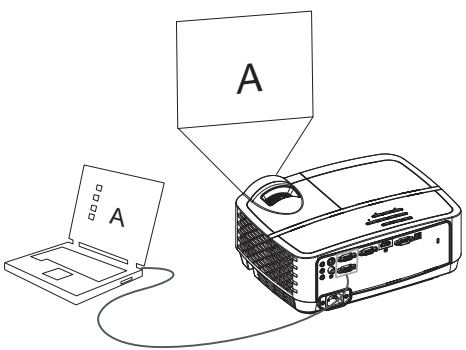
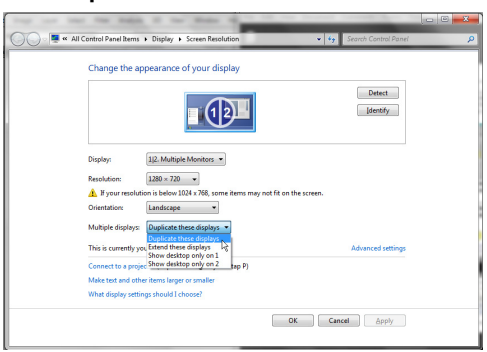
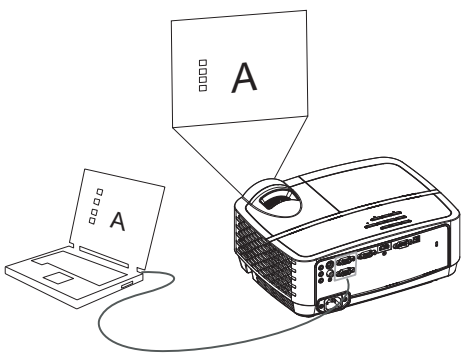
Se a imagem aparece corretamente na tela, ignore esta seção. Do contrário, solucione o problema de instalação.

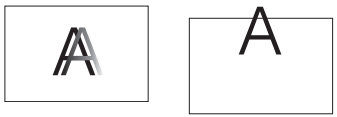
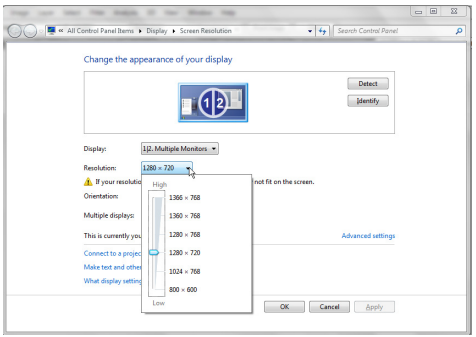
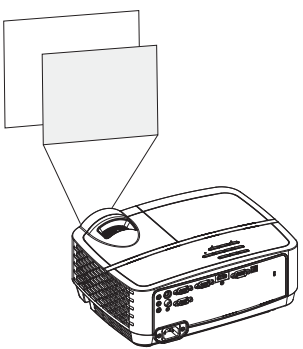
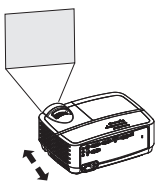
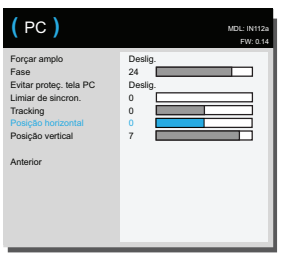
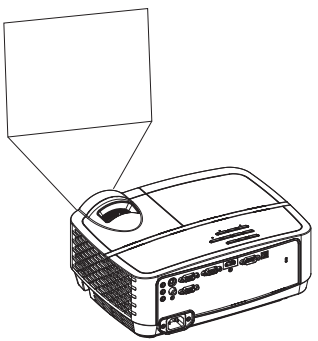
A Luz Indicadora de Status na parte superior do projetor indica o estado do projetor e pode auxiliar na resolução de problemas.

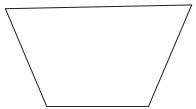
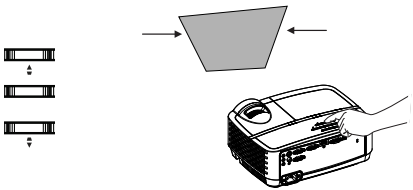
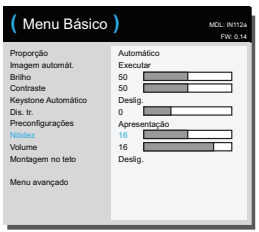
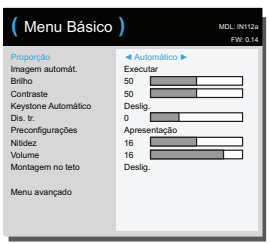
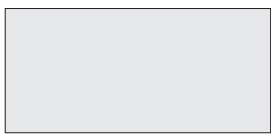
Tabela 6: Luzes Indicadoras de Status

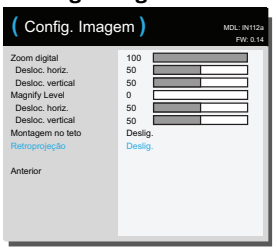
Luz Indicadora de Status	Significado
POWER: Aceso em azul TEMP: Deslig. LAMP: Deslig.	1. Se o recurso do Modo econ. energia está ligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está ligado e foi iniciado. 3. O projetor está em operação normal.
POWER: Piscando em azul TEMP: Deslig. LAMP: Deslig.	1. Se o Modo econ. energia está desligado, o projetor está plugado. 2. O projetor está desligando e os ventiladores estão resfriando o projetor.
POWER: Piscando em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	O(s) ventilador(es) do projetor não estão operando corretamente e o projetor foi desligado.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada falhou ao acender. Entre em contato com o suporte técnico se o problema persistir. Visite www.infocus.com/support para entrar em contato com Serviço.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Piscando em vermelho	A lâmpada chegou ao final de sua vida útil e deve ser substituída. A lâmpada continuará a operar até que falhe. Contate do Suporte Técnico. Pode ser necessário reparo.
POWER: Aceso em azul TEMP: Piscando em vermelho LAMP: Deslig.	1. O projetor está superaquecendo e a lâmpada será desligada. O ventilador continuará a operação. 2. O projetor não retornará até que o processo de resfriamento esteja completo.

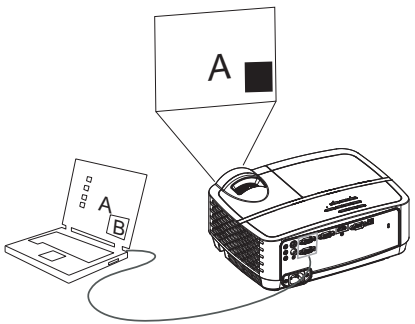
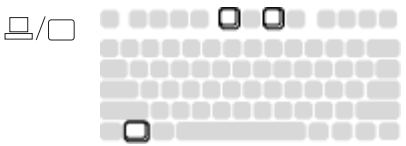
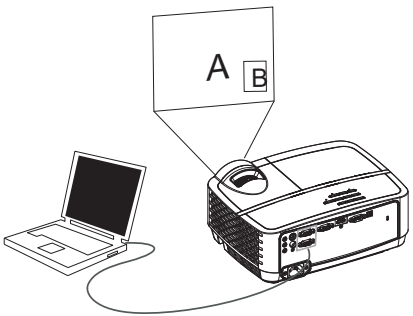
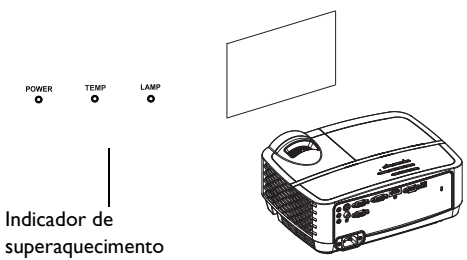
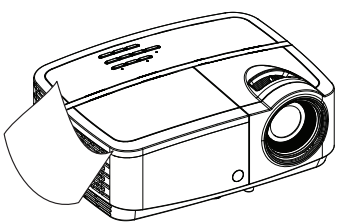
Problema	Solução	Resultado
sem tela de abertura 	**Conecte o cabo de alimentação no projetor, depois pressione o botão Power.** 	**imagem correta**
aparece apenas a tela de abertura 	**Pressione o botão SOURCE para ativar a porta externa do laptop**  **Reinicie o laptop**	**imagem do computador projetada** 

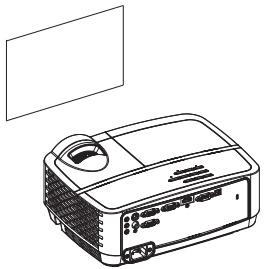
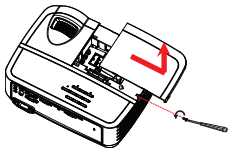
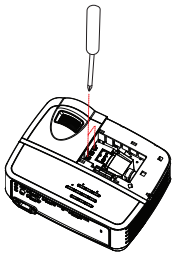
Problema	Solução	Resultado
Sem imagem do computador, apenas as palavras 'Sinal fora da faixa' 	**Pressione o botão Auto Image no controle remoto Ajuste a taxa de atualização do computador (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela > Menu avançadas > Guia do adaptador). Varia com o sistema operacional.**  **Também pode ser preciso configurar uma resolução diferente no computador, como mostrado no problema a seguir, "image fuzzy or cropped" (imagem embaralhada ou cortada)**	**imagem do computador projetada** 
Aparece apenas o fundo do laptop, não os ícones da Área de trabalho 	**Altere a configuração Multiple Display para "Duplicar estes vídeos" (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**Fundo e área de trabalho projetados** 

Problema	Solução	Resultado
imagem embaralhada ou cortada 	**Altere a configuração "Resolução" do computador para combinar com a resolução do projetor (Windows 7: Painel de controle > Monitor > Resolução de tela). Varia com o sistema operacional.** 	**imagem clara e não cortada**
A imagem não está centrada na tela 	**Mova o projetor, ajuste a altura**  **Ajuste a posição horizontal ou vertical no menu Menu avançadas > Imagem > PC...** 	**imagem correta** 

Problema	Solução	Resultado
a imagem não está quadrada 	**ajuste Dis. tr. no teclado** 	**imagem quadrada**
imagem sem nitidez	**Ajuste a Nitidez no Menu Básico** 	**imagem correta**
a imagem não cabe na tela 4:3 ou 16:9	**Altere a proporção da imagem para 4:3 ou 16:9 no Menu Menu Básico > Proporção** 	**imagem correta** 

Problema	Solução	Resultado
imagem invertida na vertical 	**Desligue Montagem no teto no Menu Básico** 	**imagem correta**
imagem invertida na horizontal 	**Desligue Retroprojeção no menu Menu avançadas > Configuraç. > Config. Imagem...** 	**imagem correta**
As cores projetadas não correspondem à origem 	**Ajuste os itens no menu Menu avançadas > Imagem > Cor...** 	**imagem correta**

Problema	Solução	Resultado
O vídeo incorporado em minha apresentação PowerPoint não reproduz na tela 	**desligue o monitor de LCD interno de seu laptop** 	**O vídeo incorporado reproduz corretamente** 
A lâmpada não acende, o projetor está superaquecendo 	**Certifique-se de que as aberturas de ventilação estejam desobstruídas e espere esfriar por um minuto** 	**a lâmpada acende**

Problema	Solução	Resultado
Aparece a mensagem 'Substituir Lâmp.' na abertura, a lâmpada não acende 	**a lâmpada deve ser trocada (consulte a página 32)** **porta da lâmpada**   **troque a lâmpada**	**a lâmpada acende**

Ainda precisa de assistência?

Se precisar de assistência, visite nosso website em **www.infocus.com/support** ou ligue para nós. Consulte o Guia de Início Rápido para as informações de contato de suporte.

Este produto está respaldado por uma garantia limitada. Um plano de garantia estendida pode ser adquirido do revendedor. Ao enviar o projetor para reparo, recomendamos que transporte a unidade em sua embalagem original, ou peça que uma empresa de embalagem profissional embale a unidade. Faça um seguro integral para a remessa.

Uso do controle remoto

O controle remoto usa duas (2) pilhas AAA (não fornecidas). São facilmente instaladas removendo a tampa da parte traseira do controle remoto, alinhando os pólos + e -, deslizando-as na posição e reinstalando a tampa.

Cuidado:

- Ao trocar as pilhas do controle remoto, saiba que usar pilhas AAA de tipo diferente do fornecido com o projetor pode acarretar em grave risco de dano ao controle remoto. Ao eliminar as pilhas, certifique-se de fazê-lo de maneira ambientalmente correta.
- Se o controle remoto for molhado, seque-o imediatamente.
- Evite calor e umidade em excesso.
- Se certifique que a polaridade das baterias (+/-) está alinhada corretamente.
- Não misture baterias novas e velhas, ou misture diferentes tipos de baterias.
- Substitua as baterias assim que elas acabem.
- Remova as bateriasdo controle remoto ao armazenar ou não o usar por um longo período.

Para usar, aponte o controle remoto para a frente do projetor (não para o computador). A distância de operação ótima é de cerca de 4,5 m (15 pés).

Pressione o botão **Power** do controle remoto para ligar e desligar o projetor (consulte página 11 para as informações de desligamento).

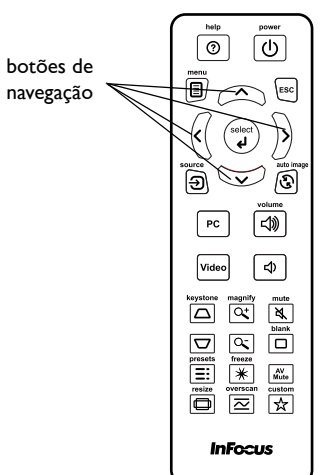
Pressione o botão **Menu** do controle remoto para abrir o sistema de menus do projetor. Use os botões de seta para navegar, e o botão **Select** para selecionar os recursos e ajustar os valores nos menus. Consulte página 25 para mais informações sobre os menus.

O controle remoto também tem:

- Os botões de **Volume** ajustam o som.
- Botão **Custom** que pode ser atribuído a uma função especial, como Tela vazia ou Congelar (consulte a página 28).
- Os botões **Source** abrem um menu de todas as possíveis fontes permitindo o usuário a alternar a fonte ativa.
- Botão **Blank** para tela em branco.
- Botão **Presets** para selecionar as configurações armazenadas (consulte a página 26).
- Botão **Mute** para silenciar o áudio.
- Botão **Auto Image** para ressincronizar o projetor com a fonte.
- Botão **Resize** para alternar entre as proporções de tela (consulte a página 26).
- O botão **Help** obtém ajuda ao conectar fontes e melhorar a imagem.
- O botão **ESC** para voltar ao menu OSD anterior.
- Botão **PC** passa por todas as fontes do Computador.
- Botão **Video** passa pelas fontes de entrada Composite/S-Video/HDMI.
- Os botões **Keystone** ajusta a perpendicularidade da imagem.
- Os botões **Magnify** magnificam e reduzem o tamanho da imagem projetada.
- Os botões **Freeze** pausam a imagem projetada.
- Botão **Overscan** remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.
- Botão **AV Mute** limpa a imagem projetada e faz o áudio ficar mudo.

Solução de problemas do controle remoto

- Certifique-se de que as pilhas estejam instaladas na orientação correta e de que não estejam descarregadas.
- Certifique-se de apontar o controle remoto para o projetor ou a tela, não para o computador, e de que esteja dentro da distância de 4,5 m (15 pés). Para melhores resultado, aponte o controle remoto para o projetor.



Uso do áudio

Uso dos alto-falantes do projetor

Conecte a fonte de áudio aos conectores **Áudio 1/Áudio 2** para ouvir o áudio através dos auto falantes do projetor.

Os auto falantes amplificados podem também ser conectados ao projetor usando o conector Audio Out.

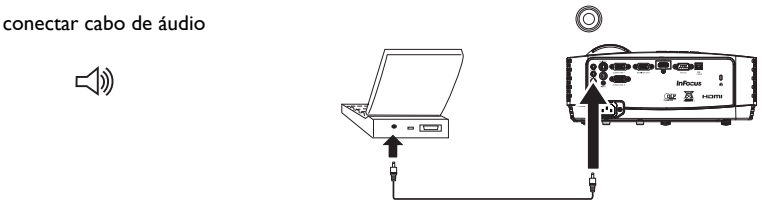
Para ajustar o volume, pressione os botões **Volume** no controle remoto.

Solução de problemas de áudio

Se não estiver ouvindo o áudio, verifique o seguinte:

- Certifique-se de que o cabo de áudio esteja conectado no conector **Áudio 1/ Áudio 2** no projetor, e que a outra extremidade do cabo esteja conectada ao conector Audio Out na fonte (não um conector "line-in" ou "microphone").
- Certifique-se de que o volume esteja alto o suficiente. Pressione o botão **Volume** no controle remoto.
- Certifique-se de que a origem correta esteja ativada.
- Ajuste a origem de áudio.
- Se estiver reproduzindo vídeo, certifique-se de que a reprodução não foi pausada.

conectar cabo de áudio



Uso dos botões do teclado

A maioria dos botões é descrita em detalhes em outras seções, mas aqui está uma visão geral de suas funções:

Power- liga e desliga o projetor (página 9).

Seta direita - Quando o menu é exibido, o botão da seta direita navega pelo menu.

Seta para cima/Dis. tr. - Quando o menu é exibido, o botão da seta para cima navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 10).

Seta para baixo/Dis. tr. - Quando o menu é exibido, o botão da seta para baixo navega pelo menu. Quando o menu não é exibido, este botão ajusta a perpendicularidade da imagem (página 10).

Seta esquerda - Quando o menu é exibido, o botão da seta esquerda navega pelo menu.

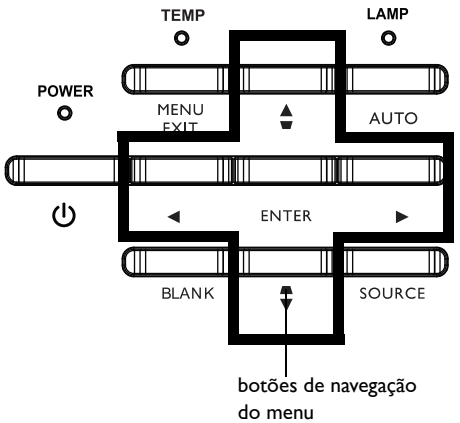
Enter - Ativa o item do menu de exibição na tela selecionado (OSD) .

Menu/Exit - Liga o menu de exibição na tela (OSD). Volta ao menu OSD anterior, sai e salva as configurações do menu.

Auto- ressincroniza o projetor com a origem.

Blank - Exibe uma cor sólida ou tela com o logotipo da fábrica.

Source - Abre um menu de fontes disponíveis.



Otimização das imagens de computador

Depois que o projetor está funcionando e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 25.

- Selecione as configurações de imagem padrão usando uma predefinição apropriada para seu ambiente.
- Ajuste de Dis. tr., Contraste, ou Brilho (página 26).
- Altere Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 26).
- Ajuste a Temp. de cor (página 27).
- Ajuste Fase, Tracking, ou Posição horizontal ou vertical (página 27).
- Depois de otimizar a imagem para uma origem específica, é possível salvar as configurações usando as Preconfigurações. Isto permite recuperar rapidamente estas configurações mais tarde (página 26).

Recursos de apresentação

Vários recursos são oferecidos para facilitar as apresentações. Eis uma visão geral; os detalhes se encontram na seção do menu.

- A Tecla personal permite atribuir vários recursos ao botão. O efeito padrão é Inf. da origem, que exibe as informações sobre o projetor e a origem atual. Consulte página 28 para os detalhes.
- A opção de Tela de pesquisa deixa você alterar a aparência da tela em branco e a tela de início (página 29).
- Tempo desl. autom. é fornecido para desligar automaticamente o projetor após vários minutes. Isto ajuda a preservar a vida útil da lâmpada (página 29).
- Quando o projetor está conectado ao computador através do USB Tipo B, as setas para cima e para baixo pode ser usado como página para cima e página para baixo.
- Quando o projetor está conectado ao computador através de USB Tipo B, o projetor vai impedir que o computador entre em modo de proteção de tela durante a sua apresentação.

Otimização das imagens de vídeo

Depois de conectar corretamente o dispositivo de vídeo e a imagem estiver na tela, é possível otimizar a imagem usando os menus em tela. Para as informações gerais sobre como usar os menus, consulte página 25.

- Ajuste de Dis. tr., Contraste, Brilho, Cor, ou Matiz (página 26).
- Altere Proporção. Escolha a opção que melhor se adapte a sua origem de entrada (página 26).
- Selecione uma configuração de Nitidez (página 26).
- Ajuste a Temp. de cor. Selecione um valor de temperatura relativa listado (página 27).
- Ligue Overscan para remover o ruído das bordas da imagem (página 27).

Personalização do projetor

É possível personalizar o projetor para configurações e necessidades específicas. Consulte página 28 para os detalhes sobre estes recursos.

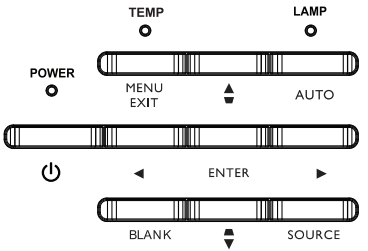
- Para retroprojeção, ligue o modo Proj Tras no menu Menu avançadas > Configuraç. > Config. Imagem...
- Para projeção montada no teto, ligue Montagem no teto no Menu Básico.
- Especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.
- Especifique a função da Tecla personal no controle remoto.
- Ligue e desligue as mensagens de exibição do projetor.
- Ligue os recursos de economia de energia.
- Especifica a apar~encia da tela em branco e da tela inicial.
- Especifique o idioma exibido nos menus.
- Salve as configurações para a origem ativa como uma predefinição.

Uso dos menus

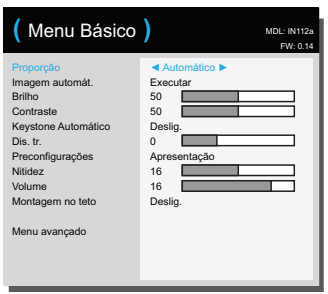
1. Para abrir os menus, pressione o botão **Menu** no teclado ou no controle remoto. (Os menus são fechados automaticamente depois de 60 segundos se nenhum botão for pressionado.) Use os botões de seta para mover para cima e para baixo para rever as opções do menu.
2. Para entrar em um submenu, realce o submenu desejado e pressione > no teclado ou **Select** no controle remoto.
3. Para ajustar uma configuração do menu, realce a opção desejada do menu e pressione < ou > para rolar pelos ajustes disponíveis.
4. Pressione o botão **Menu** para sair do sistema do menu.

Os menus são agrupados por uso:

- O Menu Básico oferece ajustes comuns.
- O Menu avançadas oferece ajustes mais complexos.



botões de navegação do teclado



Menu Básico

Menu avançadas

Menu Básico

Para ajustar as seguintes configurações, realce a configuração, use as setas direita e esquerda para ajustar os valores.

Proporção: A proporção é a relação entre a largura e a altura da imagem. As telas de TV são geralmente 4:3. HDTV e muitos DVDs são 16:9.

Selecione Automático para que o projetos escolha a proporção. Escolha Nativo para ver a entrada sem modificação e sem ser redimensionada pelo projetor. Selecione 16:9 para assistir a DVDs widescreen otimizados.

Imagem automát.: redefine o projetos para a fonte.

Brilho: altera a intensidade da imagem.

Contraste: controla o grau de diferença entre as partes mais claras e escuras da imagem e altera a quantidade de preto e branco da imagem.

Keystone Automático: corrige automaticamente imagens distorcidas resultando de uma projeção angulada.

Dis. tr.: ajusta a imagem verticalmente para torná-la mais quadrada. Também é possível ajustar a distorção a partir do teclado.

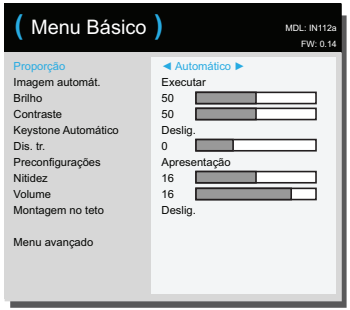
Preconfigurações: As Preconfigurações são oferecidas para otimizar o projetor para exibição de apresentações de computador e videogames sob certas condições. Nota: Os usuários podem salvar suas configurações como Predefinidas pelo Usuário.

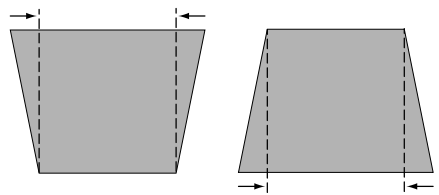
Nitidez: Altera a nitidez das bordas de uma imagem de vídeo. Selecione uma configuração de nitidez.

Volume: aumenta ou diminui o volume de áudio.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Menu Básico





aumentando a distorção trapezoidal

Menu avançadas

Imagem:

Controle 3D:

3D: permite que você aproveite conteúdo 3D (estereoscópico). O seu projetor suporta Auto, Cima-Baixo, Estrutura sequencial, Pacote de estrutura, Lado-a-lado para controle dos óculos obturadores LCD. Além do projetor, você precisará de um par de óculos de obturador 3D, conteúdo 3D e fonte compatível 3D (e emissor). Assegure que os óculos que você escolher são consistentes com o modo de sincronização que você estará utilizando.

Inverter Sincr.3D: Se a imagem parecer tremer, estranha ou se a profundidade da imagem estiver ruim ou você experimentar cansaço visual, ligue este recurso para ver se a imagem melhora.

Cor...

Cor: ajusta a imagem de vídeo de preto-e -branco até uma cor totalmente saturada. A configuração de cor se aplica a origens de vídeo apenas.

Ganho de Vermelho/Verde/Ganho de Azul: ajusta o ganho do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Ganho de Vermelho/Verde/Compensação de Azul: ajusta a compensação do canal de vermelho, verde ou azul da imagem.

Espaço de cor: aplica a origens de vídeo de computador e componente. Permite selecionar um espaço de cores que foi especialmente ajustado para o sinal de entrada. Quando Automático está selecionado, o projetor determina automaticamente o padrão. Para escolher uma configuração diferente, desligue Automático, escolha RGB para origens de computador, escolha REC709 ou REC601 para fontes de vídeo componente.

Temp. de cor: altera a intensidade das cores. Selecione um valor de temperatura relativa listado.

Gama: selecione o gama apropriado entre Vídeo, Filme, Claro, e CRT.

Matiz: ajusta o equilíbrio de cores vermelho-verde nas imagens de vídeo NTSC. A configuração de matiz se aplica a fontes de vídeo NTSC apenas.

Int. Branco: aumenta o brilho dos brancos que estão perto de 100%.

PC:

Forçar amplo: quando está desligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução padrão (4:3) como a resolução padrão preferida. Quando está ligado, os algoritmos de travamento analógicos escolhem o modo de resolução amplo (16:10) como a resolução padrão preferida.

Fase: ajusta a fase horizontal de uma origem de computador.

Evitar proteç. tela PC: evita que o computador entre no modo de proteção de tela. O projetor deve estar conectado ao PC através de um cabo USB para este recurso funcione.

Limiar de sincron.: (sinais progressivos apenas) Se um dispositivo de hardware, como um reprodutor de DVD, não está sincronizando corretamente com o projetor, selecione esta opção para ajudá-lo a sincronizar quando conectado ao projetor.

Tracking: ajusta a varredura vertical de uma fonte de computador.

Horizontal/Posição Vertical: Vert ajusta a posição de uma origem de computador.

Vídeo:

Detetar Filme: determina se a fonte original de vídeo de entrada era filme (progressivo) ou vídeo (interlaçado).

Sobrevarredura: remove o ruído ao redor da imagem de vídeo.

Definir Nível de Preto: analisa a imagem de entrada atual e calcula um valor de compensação que é então acrescentado ao valor do nível do conversor analógico para digital. Isto assegura nível ótimo de preto para cada fonte analógica.

Menu avançadas

Configuraç.:

Config. Áudio...

Autofalantes Internos: liga e desliga o auto falante interno.

Computador 1: seleciona a entrada de áudio para o Computador em 1 sinal.

Computador 2: seleciona a entrada de áudio para o Computador em 2 sinal.

Vídeo: seleciona a entrada de áudio para fonte de vídeo.

HDMI: seleciona a entrada de áudio para o sinal HDMI.

Legenda...

Closed Captions: controla as legendas. Se a fonte for NTSC e contiver legenda no canal selecionado, então o projetor exibirá texto de legenda sobreposto à imagem. Quando Closed Captions estão desligadas e o volume está mudo, as legendas aparecerão. As opções são: Deslig., CC1 e CC2.

Config. Imagem...

Zoom digital: reduz o tamanho da área exibida pelo projetor. Se a área de exibição foi redimensionada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical**.

Subir Nível: aumenta a imagem. Se a imagem foi aumentada por esta definição, ela pode ser movida alterando as configurações de **Desloc. horiz.** e **Desloc. vertical**.

Montagem no teto: inverte a imagem na vertical para que possa ser projetada a partir do teto.

Retroprojeção: inverte a imagem para que possa projetar por trás de uma tela translúcida.

Conf. teclado/Remoto...

Tecla em branco: selecione o que exibir quando a chave em branco for pressionada no controle remoto:, uma tela colorida sólida (azul, preta ou branca), ou tela com o logotipo da fábrica.

Tecla personal.: permite atribuir uma função diferente ao botão Custom, permitindo usar esse efeito de forma rápida e fácil. Realce um efeito e pressione ^ ou v no teclado ou **Select** para escolher um diferente.

- **Tela vazia**: Exibe uma cor sólida ou tela com o logotipo da fábrica.
- **Mudo**: desliga todo o som.
- **Fonte**: abre um menu de fontes disponíveis.
- **Imagem automát.**: redefine o projetos para a fonte.
- **Congelar tela**: pausa a imagem projetada.
- **Inf. da origem**: a ação padrão. Exibe o menu de Inf. da origem.
- **Inf. do projetor**: exibe o menu de Inf. do projetor.
- **Sobrevarredura**: remove o ruído ao redor da imagem.
- **Sem AV**: habilita ou desabilita a função Sem AV.
- **Closed Captions**: habilita e desabilita Closed Captions.

Teclado: habilita ou trava o teclado do projetor.

Lâmpada...

Escur. Prog.: Quando ativado, o Escur. Prog. aumenta taxas de contraste em cenas escuras e desativa Baixa potência lâmp. O Escur. Prog. terá impacto na vida útil da lâmpada e desempenho de ruído do sistema. Escur. Prog. em conjunto com a lâmpada. Se Baixa potência lâmp. estiver habilitada, Escur. Prog. não está disponível.

Baixa potência lâmp.: alterna entre ligado e desligado. Ligue para abaixar a saída de luz da lâmpada. Isto também abaixa a velocidade do ventilador, tornando o ventilador mais silencioso.

Config.OSD...

Idioma: permite selecionar um idioma para a exibição em tela.

Posição Menu: permite alterar a posição dos itens de exibição em tela.

Transparência do menu: permite alterar quanto da imagem projetada atrás do moneu pode ser visto. Conforme o valor aumenta, mais da imagem atrás do menu é visível.

Mostrar mensagens: exibe mensagens de status (como 'Searching' (Pesquisando)) no canto inferior esquerdo da tela.

Config. PIN

Proteção PIN: O recurso (número de identificação pessoal) permie proteger o projetor com uma senha. Depois de habilitar o recurso PIN, você deve inserir o PIN antes de poder projetar uma imagem. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para definir uma sequência de pressão de 4 botões. Se você digitar um PIN incorreto 3 vezes seguidas, o projetor desligará automaticamente. Se você perder ou esquecer o PIN personalizado, contate o Suporte Técnico InFocus.

Para inserir o PIN ao ligar o projetor:

Ligue o projetor. A caixa de diálogo "Inserir PIN" aparece depois da tela inicial. Insira o PIN. Use os botões de seta **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** no controle remoto ou teclado para digitar uma sequência correta de pressão de 4 botões. Consulte a descrição abaixo para as instruções.

Para alterar o PIN:

Selecione "Alter. PIN..." no menu Menu avançadas > Configuraç. > Config. PIN. Insira o PIN existente. Insira o novo PIN.

Energia

Modo econ. energia: Quando o Modo econ. energia está Ligado e o projetor está em espera (desligado porém conectado à energia AC), as funções de áudio externo, rede e Saída do Monitor não funcionarão.

Arranque com Energia AC: Quando este recurso está ligado, o projetor liga automaticamente quando energia é conectada. Isto permite controlar os projetores instalados no teto com um interruptor de parede.

Arranque Instantâneo: Quando esse recurso está ativado e passou menos de 1 minuto desde o projetor foi desligado, você pode ligar o projetor imediatamente. Quando este recurso está desabilitado, você terá que esperar que a lâmpada do projetor esfrie completamente antes de reiniciar o projetor.

Eco em branco: Quando esse recurso está ativado e fonte de vídeo não é detectada, 70% da potência da lâmpada é economizada e nenhuma imagem é exibida. Quando a fonte de vídeo é novamente aplicada, a imagem é exibida imediatamente.

Fonte

Origem automática: Quando este recurso está ligado, o projetor procura a origem ativa, verificando Origem de ligação primeiro. Quando este recurso está desligado, o projetor entra na origem selecionada em Origem de ligação. Para exibir outra fonte, você deve selecionar manualmente um pressionando o botão **Source** no controle remoto ou teclado e selecionar um do menu Fonte exibido.

Origem de ligação: especifique a origem que o projetor deve verificar primeiro para vídeo ativo ao ligar.

Tela de pesquisa: permite exibir uma tela vazia em vez da tela padrão ao iniciar, e quando nenhum origem é detectada.

Temporiz.

Tempo desl. autom.: desliga automaticamente o projetor depois que nenhum sinal for detectado por uma quantidade predefinida de minutos. Se um sinal ativo for recebido antes do desligamento do projetor, a imagem será exibida.

Conf.Alta Altitude

Alta Altitude: Recomendamos que você ligue o Conf.Alta Altitude quando seu ambiente estiver entre 5000' (1500m) e 10.000' (3000m) acima do nível do mar.

Status/Serviço:

Inf. da origem: uma exibição de somente leitura das configurações da origem atual.

Inf. do projetor: uma exibição de somente leitura das configurações atuais do projetor.

Redef. horas da lâmp...: zera o contador de horas da lâmpada usada no menu Inf. do projetor. Faça isso apenas ao trocar a lâmpada.

Redefin. de fábrica.....: restaura todas as configurações ao padrão.

Código de serviço.....: usado apenas pelo pessoal de serviço autorizado.

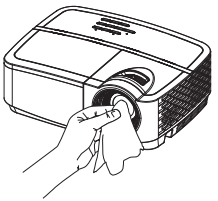
Manutenção

Limpeza das lentes

1 Aplique um produto de limpeza não abrasivo para objetiva de câmera a um pano macio e seco.

- O projetor deve estar desligado e a lente deve esta em temperatura ambiente.
- Evite excesso de produto de limpeza e não aplique o produto diretamente à lente. Produtos abrasivo, solventes e outros produtos químicos fortes podem riscar a lente.

2 Passe levemente o pano de limpeza sobre a lente num movimento circular.

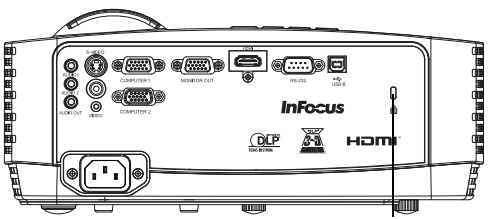


AVISOS:

- Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada antes de limpar qualquer peça do projetor.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Não abra nenhuma tampa do projetor, exceto a tampa da lâmpada.
- Não tente realizar serviços neste produto por conta própria visto que a abertura e remoção de tampas podem te expor a voltagem perigosa e outros perigos. Passe todo o serviço para pessoal qualificado de serviço.

Uso da trava de segurança

O projetor tem uma trava de segurança para uso com o um Cable Lock System. Consulte as informações que vêm com a trava para as instruções sobre como usá-la.



Troca da lâmpada de projeção

O Temporizador de Horas de uso da lâmpada no menu Inf. do projetor conta o número de horas de uso da lâmpada.

- **NOTA:** Certifique-se de usar o módulo de lâmpada InFocus designado para este projetor. Você pode pedir novas lâmpadas em **www.infocus.com** (em áreas selecionadas), com sua loja ou revendedor. **Apenas lâmpadas genuínas InFocus são testadas para uso neste projetor.** O uso de lâmpadas que não sejam da InFocus pode causar choque elétrico e fogo, e pode anular a garantia do projetor. A InFocus não é responsável pelo desempenho, segurança ou certificação de qualquer outra lâmpada.

AVISOS:

- O projetor usa um lâmpada de vidro de mercúrio de alta pressão. A lâmpada pode falhar prematuramente, ou pode se romper com um som de estalo se trincada, lascada, ou manuseada enquanto quente. O risco de falha ou ruptura da lâmpada também aumenta à medida que a idade da lâmpada aumenta; favor substituir a lâmpada quando você vir a mensagem "Substituir Lâmpada".
- Para evitar queimaduras, espere o projetor esfriar por pelo menos 60 minutos antes de trocar a lâmpada.
- Não toque nem bloqueie a lente do projetor com nenhum objeto uma vez que isto pode danificar a lente do projetor. Riscos e outros danos à lente não são cobertos pela garantia do produto.
- Desconecte o cabo de alimentação antes de trocar a lâmpada.
- Não deixe o módulo da lâmpada cair. O vidro pode quebrar e causar ferimentos.
- Não toque na superfície de vidro do módulo da lâmpada. Impressões digitais podem escurecer o brilho da projeção e podem fazer com que o vidro se quebre.
- Tenha muito cuidado ao remover módulo da lâmpada. Na improvável hipótese de a lâmpada estourar, podem ser gerados pequenos cacos de vidro. O módulo da lâmpada foi projetado para conter esses fragmentos, mas tenha cuidado ao removê-lo.
- Antes de trocar uma lâmpada quebrada, limpe o compartimento da lâmpada e elimine os materiais de limpeza. Lave as mãos depois de trocar a lâmpada.
- Ao substituir a lâmpada com o projetor montado no teto, use proteção ocular para prevenir ferimentos nos olhos.

Hg – A lâmpada contém mercúrio. Proceda de acordo com as leis locais de eliminação de resíduos. Consulte **www.lamprecycle.org**.

1 Desligue o projetor e desconecte o cabo de alimentação da tomada.

2 Espere 60 minutos para que o projetor esfrie completamente.

3 Remova a porta da lâmpada, localizada no topo do projetor, removendo o parafuso ao lado da porta da lâmpada, deslizando a porta para frente, e elevando a porta para fora.

4 Soltar o parafuso preso que une o módulo da lâmpada ao projetor.
NOTA: Se o projetor estiver instalado em uma montagem de teto, tome cuidado para não derrubar o módulo da lâmpada uma vez que os parafusos prisioneiros estão soltos.

5 Eleve com cuidado a lâmpada em um ângulo reto, longe dos pinos de alinhamento; com o cuidado de não render o conector da lâmpada. Descarte a lâmpada de maneira adequada ao meio ambiente.

6 Instale o novo módulo da lâmpada, alinhe os pinos adequadamente. Tome cuidado para não prender o conector da lâmpada.

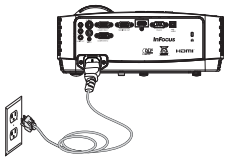
7 Aperte os parafusos. (**NOTA:** Se os pinos não tiverem sido alinhados adequadamente, os parafusos não apertarão com segurança.)

8 Substitua a lâmpada da porta (a) colocando a lâmpada para baixo e (b) deslizando-a até que ela se encaixe.

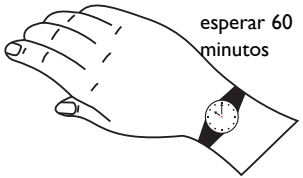
9 Substitua o parafuso da porta da lâmpada e aperte com seurança.

10 Conecte o cabo de alimentação e pressione o botão **Power** para religar o projetor.

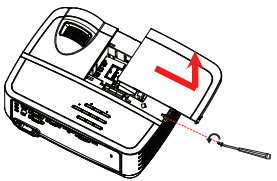
11 Para reiniciar as horas da lâmpada, navegue até o menu **Menu avançadas > Status/Serviço** e selecione **Redef. horas da lâmp....**

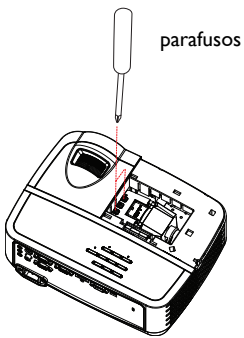


desligar e des-
plugar o projetor

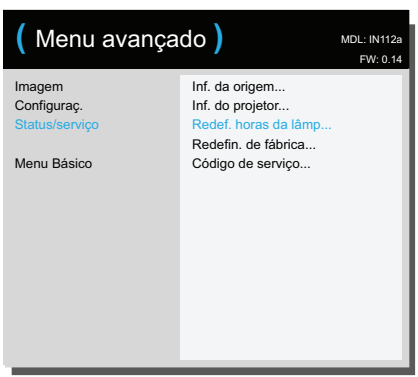


esperar 60
minutos





parafusos soltos



A
Arranque com Energia AC 29
Arranque Instantâneo 29
Aspecto da Tela 11
Audio 1/Audio 2 8
Autofalantes Internos 28
B
Baixa potência lâmp. 29
Botão Volume 21
Botões do teclado 22
Brilho 26
C
Cabo de alimentação 8
Closed Captions 28
Compensação de Vermelho/Verde/Azul 27
Computador 1 28
Computador 1/Computador 2 8
Computador 2 28
Conector de energia 8
Conexão
    Dispositivo de vídeo 11
Conf.Alta Altitude 30
Congelar tela 28
Contacto InFocus 19
Contraste 26
controle remoto 20
D
Decodificador de TV a cabo 11
Definir Nível de Preto... 27
Desloc. horiz. 28
Desloc. vertical 28
Detetar Filme 27
Dis. tr. 26
E
Eco em branco 29
Escur. Prog. 29
Espaço de cor 27
Evitar proteç. tela PC 27
F
Fase 27
Foco 10
Fonte 28
Forçar amplo 27
G
Gama 27
Ganho de Vermelho/Verde/Azul 27
Garantia 19
H
HDMI 28
HDTV 26
I
Imagem automát. 26
Inf. da origem 28, 30
Inf. do projetor 28, 30
Informações de contato do serviço ao cliente 19
Inverter Sincr.3D 27
L
Limiar de sincron. 27
M
Matiz 27
Modo econ. energia 29
Montagem no teto 26, 28
Mostrar mensagens 29
Mudo 28

N
Nitidez 26
O
Origem automática 29
P
Posição Horizontal 27
Posição Vertical 27
Projetor
- Botões do teclado 22
- Conexão de dispositivos de vídeo 11
- Configuração 6
- Menus 25
- Posicionamento 6
- Resolução de problemas 12

Proporção 26
Proteção PIN 29
R
Redefin. de fábrica... 30
Redefinição do projetor 30
Resolução de problemas 12
Retroprojeção 28
S
Sem AV 28
Serviço 30
Sintonizador de TV 11
Sobrevarredura 27, 28
Subir Nível 28
T
Tecla em branco 28
Teclado 28
Tela de pesquisa 29
Tela vazia 28
Tempo desl. autom. 30
Tracking 27
Transparência do menu 29
U
USB 5
uso do menu 25
V
Volume 26
Z
zoom 10
Zoom digital 28